

Observação: nem todas as brincadeiras estão disponíveis. Normalmente levamos 12 itens variados.



LIMBO

O OBJETIVO É PASSAR POR BAIXO DA TRAVE, ATÉ NÃO PUDER MAIS...



JOGO DAS ARGOLAS

ACERTE AS ARGOLAS NO ALVO PLÁSTICO



JOGO DO TATO COM OS PÉS

DESCUBRA, COM OLHOS VENDADOS, OS PARES DE PEÇAS DE RELEVO IGUAL, USANDO O TATO DOS PÉS



ESPONJA QUE GRUDA

JOGUE A ESPONJA COM VELCRO PARA CIMA E TENTE GRUDÁ-LA NO CHAPÉU ESPECIAL OU GRUDE NO CHAPÉU DO SEU PARCEIRO



CAPTURANDO A BOLA

ACERTE A BOLINHA COM CORDÃO DENTRO DO CONE



BOLICHE

DERRUBE AS GARRAFAS JOGANDO A BOLA



JOGO DO TWIST

TENTE MANTER AS MÃOS E PÉS NOS LOCAIS DO CARTAZ DO CHÃO (AS FIGURAS SÃO SORTEADAS PELO DADO GIGANTE)



ACERTE O PALHAÇO

ACERTE OS LOCAIS INDICADOS NO PALHAÇO USANDO UMA BOLINHA



PESCARIA

GANHA QUEM PESCAR MAIS PEIXINHOS OU QUEM PESCAR MAIS PEIXES DE UMA SÓ COR



BICHO DE GUDE

ACERTE AS BOLINHAS DE GUDE NOS ALVOS PARA GANHAR PONTOS



MEGA DARDOS

ACERTE OS DARDOS INFLÁVEIS NO MEGA PAINEL



BIGO AO ALVO

ACERTE AS BOLINHAS NA BOCA DOS ANIMAIS PARA GANHAR PONTOS



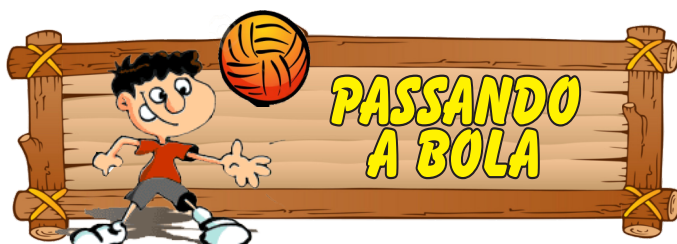
PEGA VARETAS GIGANTE

PEGUE UMA VARETA GIGANTE SEM MEXER AS OUTRAS



TIROS AO ALVO

ACERTE AS GARRAFAS A PISTOLA ELETRÔNICA



PASSANDO A BOLA

PASSE A BOLA E QUANDO A MÚSICA PARAR, PERDE QUEM ESTIVER COM A BOLA



CORRIDA COM SACOS

GANHA QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO



JOGO DAS ESCADAS E SERPENTES

SOBRE UM GRANDE CARTAZ, ESCAPE DAS SERPENTES E SUBA AS ESCADAS PARA GANHAR



BRINQUE E DANCE

SOBRE UM GRANDE CARTAZ, SIGA O PERCURSO NOS PASSOS DA MÚSICA



CAI, NÃO CAI GIGANTE

PUXE OS PALITOS SEM DERRUBAS AS BOLINHAS



JOGO DA VELHA AO ALVO

JOGUE AS BOLINHAS DA SUA COR NOS BURACOS (VENCE QUEM FORMAR UMA LINHA COM TRÊS BOLAS DA MESMA COR)